

ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG FÜR MICROSOFT-SOFTWARE

MICROSOFT WINDOWS XP PROFESSIONAL EDITION SERVICE PACK 2

WICHTIG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: Dieser Endbenutzer-Lizenzvertrag (End User License Agreement oder "EULA") ist ein rechtsgültiger Vertrag zwischen Ihnen (entweder als natürlicher oder als juristischer Person) und Microsoft Corporation oder einem ihrer verbundenen Unternehmen ("Microsoft") für die diesem EULA beiliegende Microsoft-Software, die Computersoftware sowie möglicherweise dazugehörige Medien, gedruckte Materialien, Dokumentation im "Online"- oder elektronischen Format und internetbasierte Dienste umfasst ("Software"). Der Software liegt möglicherweise eine Ergänzungsvereinbarung oder ein Nachtrag zu diesem EULA bei. **INDEM SIE DIE SOFTWARE INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER ANDERWEITIG VERWENDEN, ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DURCH DIE BESTIMMUNGEN DIESES EULAS GEBUNDEN ZU SEIN. FALLS SIE SICH DAMIT NICHT EINVERSTANDEN ERKLÄREN, SIND SIE NICHT BERECHTIGT, DIE SOFTWARE ZU INSTALLIEREN, ZU KOPIEREN ODER ZU VERWENDEN; SIE KÖNNEN SIE JEDOCH GEGEBENENFALLS GEGEN VOLLE RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES DER STELLE ZURÜCKGEBEN, VON DER SIE SIE ERHALTEN HABEN.**

1. LIZENZGEWÄHRUNG. Microsoft gewährt Ihnen unter der Voraussetzung, dass Sie alle Bestimmungen dieses EULAs einhalten, die folgenden Rechte:

1.1 Installation und Verwendung. Sie sind berechtigt, eine Kopie der Software auf einem einzigen Computer, beispielsweise einer Arbeitsstation, einem Terminal oder einem anderen Gerät ("Arbeitsstationscomputer"), zu installieren, zu verwenden, darauf zuzugreifen, sie anzuzeigen und auszuführen. Die Software darf nicht von mehr als zwei (2) Prozessoren gleichzeitig auf einem einzigen Arbeitsstationscomputer verwendet werden.

1.2 Obligatorische Aktivierung. Die in diesem EULA gewährten Lizenzrechte sind auf die ersten dreißig (30) Tage nach Ihrer ersten Installation der Software beschränkt, es sei denn, Sie stellen Informationen bereit, die für die Aktivierung Ihrer lizenzierten Kopie auf die während der Setupsequenz der Software beschriebene Weise erforderlich sind. Sie können die Software über Internet oder Telefon aktivieren. Außerdem müssen Sie die Software möglicherweise reaktivieren, falls Sie Ihre Computerhardware oder andere Software ändern. Diese Software enthält technologische Maßnahmen, die eine nicht lizenzierte Verwendung der Software verhindern sollen. Microsoft verwendet diese Maßnahmen, um zu bestätigen, dass Sie eine rechtmäßig lizenzierte Kopie der Software haben. Wenn Sie keine lizenzierte Kopie der Software verwenden, sind Sie nicht berechtigt, die Software oder zukünftige Softwareupdates zu installieren. **Microsoft erfasst bei diesem Vorgang keine persönlichen Informationen von Ihrem Arbeitsstationscomputer.**

1.3 Geräteverbindungen. Sie dürfen den Anschluss von maximal zehn (10) Computern oder elektronischen Geräten (jeweils ein "Gerät") an den Arbeitsstationscomputer ermöglichen, um einen oder mehrere der folgenden Dienste der Software zu verwenden: Dateidienste, Druckdienste, Internetinformationsdienste, gemeinsame Nutzung der Internetverbindung und Telefoniedienste. In dem Maximum von zehn Verbindungen sind auch indirekte Verbindungen durch "Multiplexing"-Software oder -Hardware oder durch andere Software oder Hardware enthalten, die Verbindungen in einem Pool verwaltet oder zusammenfasst. Dieses Maximum von zehn Verbindungen betrifft keine anderweitige Verwendung der Software, z.B. das Synchronisieren von Daten zwischen einem Gerät und dem Arbeitsstationscomputer, vorausgesetzt, dass jeweils nur ein Nutzer die Software verwendet, darauf zugreift, sie anzeigt oder ausführt. Dieser Abschnitt 1.3 gewährt Ihnen keine Rechte zum Zugriff auf eine Arbeitsstationscomputer-Sitzung von einem beliebigen Gerät aus. Eine "Sitzung" bedeutet eine Verwendung der Software, die Funktionalität ähnlich der einem Endbenutzer zur Verfügung stehenden aktiviert, der mit dem Arbeitsstationscomputer über eine Kombination von Eingabe-, Ausgabe- und Anzeigeperipheriegeräten interagiert.

1.4 Die Features Remotedesktop/Remoteunterstützung/NetMeeting. Die Software enthält die Technologien NetMeeting, Remoteunterstützung und Remotedesktop, die ermöglichen, dass auf die Software oder auf Anwendungen, die auf dem Arbeitsstationscomputer installiert sind (manchmal als Hostgerät bezeichnet), remote von anderen Geräten aus zugegriffen werden kann. Sie sind berechtigt, das Feature **Remotedesktop** der Software (oder andere Software, die eine ähnliche Funktionalität zu einem ähnlichen Zweck bereitstellt) für den Zugriff auf eine Arbeitsstationscomputer-Sitzung von einem

beliebigen Gerät aus zu verwenden, unter der Voraussetzung, dass Sie eine gesonderte Softwarelizenz für das entsprechende Gerät erwerben. Als Ausnahme von dieser Regel gilt, dass die Person, die die einzige Hauptbenutzerin oder der einzige Hauptbenutzer des Arbeitsstationscomputers ist, berechtigt ist, auf eine Arbeitsstationscomputer-Sitzung von einem beliebigen Gerät aus zuzugreifen, ohne eine zusätzliche Softwarelizenz für das entsprechende Gerät erwerben zu müssen. Wenn Sie Remoteunterstützung oder NetMeeting (oder andere Software, die eine ähnliche Funktionalität zu einem ähnlichen Zweck bereitstellt) verwenden, sind Sie berechtigt, eine Sitzung ohne Beschränkung der Anzahl der Geräteverbindungen für andere Nutzer freizugeben, ohne zusätzliche Lizenzen für die Software erwerben zu müssen. Für Anwendungen von Microsoft und für Anwendungen, die nicht von Microsoft stammen, sollten Sie den Lizenzvertrag einsehen, der der entsprechenden Software beiliegt, oder sich an den entsprechenden Lizenzgeber wenden, um festzustellen, ob die Verwendung solcher Software mit Remotedesktop, Remoteunterstützung oder NetMeeting ohne eine zusätzliche Lizenz gestattet ist.

1.5 Speicherung/Netzwerkverwendung. Sie sind außerdem berechtigt, eine Kopie der Software auf einer Speichervorrichtung, wie z. B. einem Netzwerkservers, zu speichern oder zu installieren, wenn diese Kopie ausschließlich dazu verwendet wird, die Software über ein internes Netzwerk auf Ihren anderen Arbeitsstationscomputern zu installieren oder auszuführen. Sie sind jedoch verpflichtet, für die Software für jeden einzelnen Arbeitsstationscomputer, auf dem die Software installiert, verwendet, angezeigt, ausgeführt oder von dem darauf zugegriffen wird, eine zusätzliche Lizenz zu erwerben, die speziell für die Verwendung auf diesem Arbeitsstationscomputer gilt. Außer im durch die oben beschriebenen Features NetMeeting und Remoteunterstützung anderweitig gestatteten Umfang *darf eine Lizenz für die Software nicht geteilt oder gleichzeitig auf verschiedenen Arbeitsstationscomputern verwendet werden.*

2. AUTOMATISCHE INTERNETBASIERTE DIENSTE. Die nachfolgend beschriebenen Features der Software sind standardmäßig für das automatische Herstellen einer Verbindung über das Internet mit Computersystemen von Microsoft aktiviert, ohne gesonderte Benachrichtigung an Sie. Sie stimmen dem Betrieb dieser Features zu, es sei denn, Sie entscheiden sich dafür, diese abzuschalten oder gar nicht zu verwenden. Microsoft ruft über diese Features keine persönlichen Informationen ab. Weitere Informationen zu diesen Features finden Sie in der Dokumentation Ihrer Software, auf der Onlinesupport-Website von Microsoft oder in den Datenschutzbestimmungen unter <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=25243>.

2.1 Windows Update-Features. Wenn Sie Hardware an Ihren Arbeitsstationscomputer anschließen, verfügt dieser möglicherweise nicht über die Treiber, die für die Kommunikation mit der entsprechenden Hardware notwendig sind. Das Updatefeature der Software kann die korrekten Treiber von Microsoft erhalten und sie auf Ihrem Gerät installieren. Sie können dieses Updatefeature abschalten.

2.2 Webinhaltefeatures. Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, sind mehrere Features der Software unter der Standardkonfiguration der Software standardmäßig aktiviert, um Inhalt von Computersystemen von Microsoft abzurufen und Ihnen anzuzeigen. Wenn Sie ein solches Feature aktivieren, verwendet es Internetstandardprotokolle, die den Typ des Betriebssystems, des Browsers und des Sprachcodes Ihres Arbeitsstationscomputers an das Computersystem von Microsoft übertragen, damit der Inhalt auf Ihrem Arbeitsstationscomputer richtig angezeigt werden kann. Diese Features arbeiten nur, wenn Sie sie aktivieren, und Sie können entscheiden, sie abzuschalten oder gar nicht zu verwenden. Beispiele für diese Features sind der Windows-Katalog, der Such-Assistent sowie die Features **Überschriften** und **Suchen** des Hilfe- und Supportcenters.

2.3 Digitale Zertifikate. Die Software verwendet digitale Zertifikate, die auf dem x.509-Standard basieren. Diese digitalen Zertifikate bestätigen die Identität von Internetnutzern, die mit dem x.509-Standard verschlüsselte Informationen senden. Die Software ruft Zertifikate ab und aktualisiert Zertifikatsperrlisten. Diese Sicherheitsfeatures sind nur in Betrieb, wenn Sie das Internet verwenden.

2.4 Automatische Aktualisierung von Stammzertifikaten. Mit dem Feature zur automatischen Aktualisierung von Stammzertifikaten wird die Liste von vertrauenswürdigen Zertifizierungsstellen aktualisiert. Sie können das Feature zur automatischen Aktualisierung von Stammzertifikaten abschalten.

2.5 Windows Media Player. Einige Features von Windows Media Player nehmen automatisch Kontakt mit Computersystemen von Microsoft auf, wenn Sie Windows Media Player oder bestimmte Features desselben verwenden: Features, die (A) eine Überprüfung auf neue Codecs durchführen, falls Ihr Arbeitsstationscomputer nicht über die korrekten Codecs für Inhalt verfügt, den Sie versuchen, abzuspielen (dieses Feature kann abgeschaltet werden), und (B) eine Überprüfung auf neue

Versionen von Windows Media Player durchführen (dieses Feature ist nur in Betrieb, wenn Sie Windows Media Player verwenden).

2.6 Verwaltung digitaler Rechte für Windows Media. Inhaltsanbieter verwenden die in dieser Software enthaltene Technologie zur Verwaltung digitaler Rechte für Windows Media ("WM-DRM"), um die Integrität ihres Inhalts zu schützen ("sicherer Inhalt"), damit ihr geistiges Eigentum, einschließlich Urheberrechte, an diesem Inhalt nicht verletzt wird. Teile dieser Software und Anwendungen von Drittanbietern, wie etwa Anwendungen zur Medienwiedergabe, verwenden WM-DRM, um sicheren Inhalt abzuspielen ("WM-DRM-Software"). Wenn die Sicherheit der WM-DRM-Software gefährdet ist, können Eigentümer von sicherem Inhalt ("Eigentümer sicheren Inhalts") verlangen, dass Microsoft die Rechte der WM-DRM-Software widerruft, sicheren Inhalt zu kopieren, anzuzeigen und/oder abzuspielen. Der Widerruf ändert nicht die Fähigkeit der WM-DRM-Software, ungeschützten Inhalt abzuspielen. Eine Liste widerrufener WM-DRM-Software wird jedes Mal, wenn Sie eine Lizenz für sicheren Inhalt aus dem Internet downloaden, an Ihren Arbeitsstationscomputer gesendet. Microsoft ist in Verbindung mit einer derartigen Lizenz berechtigt, im Auftrag von Eigentümern sicheren Inhalts auch Widerruflisten auf den Arbeitsstationscomputer zu downloaden. Eigentümer sicheren Inhalts verlangen von Ihnen möglicherweise auch, dass Sie einige der WM-DRM-Komponenten in dieser Software aktualisieren ("WM-DRM-Updates"), bevor Sie auf deren Inhalt zugreifen. Wenn Sie versuchen, solchen Inhalt abzuspielen, wird Sie die von Microsoft erstellte WM-DRM-Software benachrichtigen, dass ein WM-DRM-Update erforderlich ist, und Sie dann um Ihre Zustimmung bitten, bevor das WM-DRM-Update gedownloadet wird. Von Dritten erstellte WM-DRM-Software verhält sich möglicherweise genauso. Wenn Sie das Update ablehnen, werden Sie nicht auf Inhalt zugreifen können, für den das WM-DRM-Update erforderlich ist; Sie können jedoch weiterhin auf ungeschützten Inhalt und auf sicheren Inhalt zugreifen, für den das Update nicht erforderlich ist. WM-DRM-Features, die auf das Internet zugreifen, z.B. das Erwerben neuer Lizenzen und/oder das Durchführen eines erforderlichen WM-DRM-Updates, können abgeschaltet werden. Wenn diese Features abgeschaltet sind, können Sie immer noch sicheren Inhalt wiedergeben, falls auf Ihrem Arbeitsstationscomputer bereits eine gültige Lizenz für diesen Inhalt gespeichert ist.

3. RECHTS- UND EIGENTUMSVORBEHALT. Microsoft behält sich alle Ihnen in diesem EULA nicht ausdrücklich gewährten Rechte vor. Die Software ist durch Urheberrechtsgesetze und durch andere Gesetze und Abkommen über geistiges Eigentum geschützt. Microsoft oder deren Lieferanten halten das Eigentum, Urheberrecht und andere gewerbliche Schutzrechte an der Software. **Die Software wird lizenziert, nicht verkauft.**

4. EINSCHRÄNKUNGEN IM HINBLICK AUF ZURÜCKENTWICKLUNG (REVERSE ENGINEERING), DEKOMPILIERUNG UND DISASSEMBLIERUNG. Sie sind nicht berechtigt, die Software zurückzuentwickeln, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, es sei denn, dass (und nur insoweit) es das anwendbare Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet.

5. KEINE VERMIETUNG/KEIN KOMMERZIELLES HOSTING. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu vermieten, zu verleasen, zu verleihen oder kommerzielle Hostingdienste mit ihr bereitzustellen.

6. LINKS ZU SEITEN VON DRITTANBIETERN. Möglicherweise können Sie durch die Verwendung der Software zu verknüpften Seiten von Drittanbietern gelangen. Die Seiten von Drittanbietern stehen nicht unter der Kontrolle von Microsoft, und Microsoft ist nicht für den Inhalt der Seiten von Drittanbietern, für irgendwelche in den Seiten von Drittanbietern enthaltene Links oder für Änderungen oder Aktualisierungen der Seiten von Drittanbietern verantwortlich. Microsoft ist nicht für Webcasting oder andere Übertragungsformen verantwortlich, die Sie von Seiten von Drittanbietern empfangen. Microsoft stellt Ihnen diese Links zu Seiten von Drittanbietern nur gefälligkeitshalber zur Verfügung. Daraus kann keine Billigung der jeweiligen Seite eines Drittanbieters durch Microsoft abgeleitet werden.

7. ZUSÄTZLICHE SOFTWARE/DIENSTE. Dieses EULA gilt für Updates, Ergänzungen, Add-On-Komponenten, Produktsupport oder Komponenten internetbasierter Dienste der Software, die Sie möglicherweise von Microsoft erhalten, nachdem Sie Ihre ursprüngliche Kopie der Software erhalten haben, es sei denn, Sie akzeptieren aktualisierte Bestimmungen oder ein anderer Vertrag hat Vorrang. Microsoft behält sich das Recht vor, jegliche internetbasierten Dienste einzustellen, die Ihnen bereitgestellt oder durch die Verwendung der Software verfügbar gemacht werden.

8. UPDATES. Um eine als Update gekennzeichnete Software verwenden zu können, müssen Sie zuerst über eine Lizenz für die Software verfügen, die von Microsoft als für das Update geeignet gekennzeichnet ist. Nach dem Update sind Sie nicht mehr zur Verwendung der Ausgangssoftware berechtigt.

9. NICHT ZUM WEITERVERKAUF BESTIMMTE SOFTWARE. Software, die als "Nicht zum Weiterverkauf bestimmt" oder "NFR" (Not For Resale) gekennzeichnet ist, darf nicht verkauft oder auf andere Weise zu einem Gegenwert übertragen oder zu anderen Zwecken als zur Demonstration, zum Testen oder Bewerten verwendet werden.

10. SOFTWARE ALS SCHULVERSION. Um Software zu verwenden, die als "Schulversion" oder "AE" (Academic Edition) gekennzeichnet ist, müssen Sie "eine berechnigte Benutzerin oder ein berechnigter Benutzer einer anerkannten Ausbildungseinrichtung" sein. Für Fragen zu dieser Berechnigung wenden Sie sich bitte an das Microsoft Sales Information Center, One Microsoft Way, Redmond, WA, 98052-6399, USA, oder eine Microsoft-Niederlassung in Ihrem Land.

11. HINWEISE BEZÜGLICH DES VISUELLEN STANDARDS MPEG-4. Die Software enthält die visuelle Decodierungstechnologie MPEG-4. Bei dieser Technologie handelt es sich um ein Format für die Datenkomprimierung von Videoinformationen. Für diese Technologie verlangt MPEG LA, L.L.C. folgenden Hinweis:

DIE VERWENDUNG DIESES PRODUKTS AUF EINE WEISE, DIE DEM MPEG-4 VISUAL STANDARD ENTSpricht, IST UNTERSAGT. AUSGENOMMEN IST EINE VERWENDUNG IN DIREKTEM ZUSAMMENHANG MIT (A) DATEN ODER INFORMATIONEN, DIE (i) VON EINEM VERBRAUCHER, DER DAMIT KEIN UNTERNEHMEN BETREIBT, GENERIERT UND VON DIESEM UNENTGELTLICH ERWORBEN WURDEN UND (ii) NUR ZUR PERSÖNLICHEN VERWENDUNG DIENEN, SOWIE (B) ANDEREN VERWENDUNGEN, DIE SPEZIELL UND GESONDERT VON MPEG LA, L.L.C., LIZENZIERT WURDEN.

Falls Sie Fragen zu diesem Hinweis haben, wenden Sie sich bitte an MPEG LA, L.L.C., 250 Steele Street, Suite 300, Denver, Colorado 80206, USA, Telefon +1 303 331 1880, Fax +1 303 331 1879; <http://www.mpegla.com>.

12. AUSFUHRBESCHRÄNKUNGEN. Sie erkennen an, dass die Software dem Exportrecht der USA unterliegt. Sie erklären sich damit einverstanden, alle anwendbaren internationalen und nationalen Gesetze einzuhalten, die für die Software gelten, einschließlich der Regelungen der USA zur Exportkontrolle (US Export Administration Regulations) sowie Beschränkungen im Hinblick auf Endbenutzer, Endbenutzung und Bestimmungsort, die von der Regierung der USA und anderen Regierungen erlassen wurden. Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.microsoft.com/exporting/>.

13. LIZENZNACHWEIS FÜR DEN ENDBENUTZER. Wenn Sie die Software auf einer CD oder anderen Medien erworben haben, ist eine lizenzierte Kopie der Software durch ein originales "Lizenznachweis"-Etikett von Microsoft mit einer originalen Kopie der Software gekennzeichnet. Um gültig zu sein, muss das Etikett auf der Softwareverpackung von Microsoft angebracht sein. Wenn Sie das Etikett gesondert erhalten, ist es ungültig. Sie sollten die Verpackung, auf der sich das Etikett befindet, als Nachweis dafür aufbewahren, dass Sie über eine Lizenz zur Verwendung der Software verfügen.

14. SOFTWAREÜBERTRAGUNG. Intern. Sie sind berechnigt, die Software auf einen anderen Arbeitsstationscomputer zu verschieben. Nach der Übertragung sind Sie verpflichtet, die Software vollständig vom vorherigen Arbeitsstationscomputer zu entfernen. **Übertragung an Dritte.** Der erste Nutzer der Software kann dieses EULA und die Software einmalig und dauerhaft an einen anderen Endbenutzer übertragen, vorausgesetzt, der erste Nutzer behält keine Kopien der Software. Diese Übertragung muss die Software und das Lizenznachweis-Etikett umfassen. Diese Übertragung darf nicht als indirekte Übertragung, beispielsweise als Kommission, erfolgen. Vor der Übertragung muss der Endbenutzer, der die Software erhält, allen Bestimmungen des EULAs zustimmen.

15. KÜNDIGUNG. Unbeschadet sonstiger Rechte ist Microsoft berechnigt, dieses EULA zu kündigen, falls Sie gegen die Bestimmungen dieses EULAs verstoßen. In einem solchen Fall sind Sie verpflichtet, sämtliche Kopien der Software und alle ihre Komponenten zu vernichten.

16. HINWEIS BEZÜGLICH DER SICHERHEIT. Zum Schutz vor Verletzungen der Sicherheit und vor bössartiger Software sollten Sie regelmäßig Sicherungskopien Ihrer Daten und Systeminformationen erstellen, Sicherheitsfeatures wie z.B. Firewalls verwenden sowie Sicherheitsupdates installieren und verwenden.

17. GESAMTER VERTRAG; SALVATORISCHE KLAUSEL. Dieses EULA (einschließlich aller Nachträge oder Ergänzungsvereinbarungen zu diesem EULA, die im Lieferumfang der Software enthalten sind) stellt den vollständigen Vertrag zwischen Ihnen und Microsoft in Bezug auf die Software und (sofern vorhanden) die Supportleistungen dar. Es hat Vorrang vor allen vorherigen oder gleichzeitigen mündlichen oder schriftlichen Mitteilungen, Vorschlägen und Zusicherungen in Bezug auf die Software oder jeden anderen Gegenstand dieses

EULAs. Soweit Bestimmungen einer Microsoft-Richtlinie oder eines Microsoft-Programms für Supportleistungen den Bestimmungen dieses EULAs widersprechen, haben die Bestimmungen dieses EULAs Vorrang. Falls eine Bestimmung dieses EULAs für nichtig, ungültig, nicht durchsetzbar oder unrechtmäßig erklärt wird, bleiben die übrigen Bestimmungen weiterhin vollständig wirksam.

18. GARANTIE VON MICROSOFT

Folgende Garantie wird Ihnen von Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA gewährt:

Garantie – Vorausgesetzt, Sie haben eine gültige Lizenz und Sie haben die Software nicht direkt von Microsoft erworben (in diesem Fall finden Ihre gesetzlichen Gewährleistungsansprüche gegen Microsoft Anwendung), garantiert Microsoft, dass die Software für einen Zeitraum von 90 Tagen ab dem Datum des Erhalts Ihrer Lizenz zur Nutzung der Software gemäß den schriftlichen Materialien, die der Software beiliegen, arbeiten wird. Falls die Software dieser Garantie nicht entspricht, wird Microsoft entweder (a) die Software reparieren oder ersetzen, oder (b) den von Ihnen gezahlten Preis erstatten. Diese Garantie gilt nicht, wenn der Fehler der Software auf einen Unfall, Missbrauch oder fehlerhafte Anwendung zurückzuführen ist. Für jedes Ersatzprodukt gilt eine Garantie für die restliche Zeit des ursprünglichen Garantiezeitraumes oder für 30 Tage, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist. Für Schadensersatz und Ersatz vergeblicher Aufwendungen, der sich aus dieser Garantie ergibt, haftet Microsoft nur im Falle von Verschulden gemäß der nachfolgenden Ziffer mit der Überschrift „Haftungsbeschränkung“.

Die Software wurde für allgemeine Zwecke entwickelt und angeboten und nicht für besondere Zwecke eines Benutzers. Sie erkennen an, dass keine Software fehlerfrei ist, und wir raten Ihnen dringend, Ihre Dateien regelmäßig zu sichern. Sie erkennen an, dass die vorstehende Garantie Ihre einzige von Microsoft gewährte Garantie in Bezug auf die Software ist.

Gesetzliche Rechte bleiben unberührt – Die Garantie ist nicht auf ein bestimmtes Gebiet beschränkt und berührt nicht Ihre gesetzlichen Rechte, die Sie möglicherweise gegen Ihren Händler haben.

19. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG. Für Schadensersatz oder Ersatz vergeblicher Aufwendungen, gleich aus welchem Rechtsgrund einschließlich unerlaubter Handlung, gelten die folgenden Regelungen:

Microsoft haftet bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit sowie bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz nach den gesetzlichen Vorschriften. Wenn Sie die Software in **Deutschland** oder in **Österreich** erworben haben, haftet Microsoft auch bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften.

Microsoft haftet nicht für leichte Fahrlässigkeit. Wenn Sie die Software jedoch in **Deutschland** erworben haben, haftet Microsoft auch für leichte Fahrlässigkeit, wenn Microsoft eine wesentliche Vertragspflicht verletzt. In diesen Fällen ist die Haftung von Microsoft auf typische und vorhersehbare Schäden beschränkt. In allen anderen Fällen einschließlich unerlaubter Handlung haftet Microsoft auch in Deutschland nicht für leichte Fahrlässigkeit.

20. ANWENDBARES RECHT. Wenn Sie diese Software in der Europäischen Union, Island, Norwegen oder in der Schweiz erworben haben, gilt das Recht des Landes, in dem Sie das Softwareprodukt erworben haben. Ansonsten unterliegt dieses EULA dem Recht des Staates Washington, USA.

Falls Sie Fragen zu diesem EULA haben oder wenn Sie aus irgendeinem Grund mit Microsoft Kontakt aufnehmen möchten, verwenden Sie bitte die dieser Software beiliegende Adresseninformation, um die Microsoft-Niederlassung in Ihrem Land zu kontaktieren, oder besuchen Sie Microsoft im World Wide Web unter <http://www.microsoft.com>.

EULAID:XPSP2_RM.0_PRO_RTL_DE